

# REGELN 3B INDOOR BASEBALL



“The ceiling is short; the field is long but the game is wide open.” GH

Wir wollen, dass alle Teilnehmer und Zuschauer eine gute Zeit bei uns erleben. Sicherheit steht bei uns deshalb ganz oben und wir beginnen mit den Sicherheitsregeln:

## 1 SICHERHEIT

- 1.1 **3B** Ausrüstungsgegenstände (Schläger, Bälle, Handschuhe) dürfen nicht ohne Erlaubnis der Coaches benutzt werden.
- 1.2 Werden **3B** Ausrüstungsgegenstände (bzw. eigene Ausrüstung) ohne Aufsicht der Coaches benutzt muss sichergestellt sein, dass niemand mit Schläger oder Ball verletzt wird.
  - 1.2.1 **Grundregeln:** Großer Sicherheitsabstand zum Batter,
  - 1.2.2 Bälle nur auf Blickkontakt werfen.
  - 1.2.3 Auf Unbeteiligte achten.
- 1.3 Im Bereich des Abschlags kann es zu „foul tips“ (Ball springt vom Schläger Richtung Zuschauer) und „flying bats“ (fliegender Schläger) kommen. Deshalb ist hier besondere Vorsicht geboten.
- 1.4 Der Aufenthalt im Abschlagbereich ist nur dem Batter und dem Umpire erlaubt. Die Sicherheitszonen (Kästen, Bänke) müssen beachtet werden.
- 1.5 Schläger dürfen aus dem Spielbereich erst nach Beendigung eines Spielzuges geholt werden.

## 2 TEILNAHMEBERECHTIGUNG

- 2.1 Zugelassen sind alle Spieler, ab der 1. Klasse bis zur 10. Klasse.
- 2.2 Jede gemeldete Mannschaft braucht einen verantwortlichen, älteren Mannschaftsverantwortlichen. Es können **3B** Coaches angesprochen werden.

## 3 AUSRÜSTUNG

- 3.1 Eigene Ausrüstung kann mitgebracht werden.
- 3.2 Helme sind nicht vorgeschrieben.
- 3.3 Handschuhe, Schläger und Bälle werden von **3B** gestellt.

## 4 SCORING/ UMPIRE

- 4.1 Umpire und Scorer sind respektvoll anzusprechen – wir spielen Baseball. Zuwiderhandlungen können sofort zu einem Out und Spielausschlüssen führen.
- 4.2 **3B** organisiert das Scoring und das Umpiring.
- 4.3 Die Mannschaftsverantwortlichen helfen, wenn möglich, beim Scoring mit.

## 5 TEAMS

- 5.1 Eine Mannschaft besteht am Schlag und in der Verteidigung aus 7 Spielern (1B, 2B, 3B, Sh, OF, OF, OF).
  - 5.1.1 Bei einem Spiel dürfen bis zu 10 Spieler gemeldet werden, bzw. auf der Bank sitzen.
- 5.2 Besteht eine Mannschaft aus mehr als 7 Spielern, dürfen nur Spieler an den Schlag, die im vorhergehenden Halb-Inning auch verteidigt haben. Sie dürfen nur ausgewechselt werden, nachdem sie mindestens einmal geschlagen haben.
- 5.3 Positionen der Verteidigung können nur vor einem Inning gewechselt werden.

## 6 SPIEL

Es gelten die offiziellen Baseball-Regeln mit folgenden Änderungen:

- 6.1 Das Spielfeld
  - 6.1.1 Das Spielfeld ist ein Handballfeld. Die Homeplate befindet sich im rechten Abwehrbereich.
  - 6.1.2 Die Basedistanz beträgt etwa 15m.
- 6.2 Spieldauer
  - 6.2.1 Ein Spiel dauert 7 Innings oder 17 Minuten. Es gibt kein Nachschlagrecht. Ist zu Beginn der unteren Hälfte des Innings weniger als 15 Sekunden Spielzeit übrig, wird das Spiel beendet.
  - 6.2.2 Bei Unentschieden wird gespielt, bis ein weiterer Run das Spiel für die scorende Mannschaft mit einem Sieg beendet.
  - 6.2.3 Finalsiege können durch die Turnierleitung vor Beginn des Spiels auf 7 Innings angesetzt werden.
- 6.3 At Bat (Am Schlag)
  - 6.3.1 Der Ball wird vom Umpire (oder Mitspieler/ Coach n. Absprache) seitlich hüfthoch getosst.
  - 6.3.2 Jeder getosste Ball ist ein Strike, es gibt keine Walks.
  - 6.3.3 Der Batter erhält drei getosste Bälle.
  - 6.3.4 Nach einer angemessenen Zeit muss der Umpire den Ball tossen, auch wenn der Batter nicht bereit ist.
  - 6.3.5 Ist der erste Batter nach einem Wechsel bereit und die Verteidigung steht noch nicht, kann der Umpire tossen, wenn die Sicherheit für die Spieler gewährt ist.
  - 6.3.6 Der erste Schlagmann muss vorher zwingend im Feld verteidigt haben. Es kann kein Batter von der Bank an den Schlag gehen (s.5.2). Findet hier dennoch ein Wechsel statt (Verletzung), wartet der Umpire mit dem Toss, bis die Verteidigung ihre Positionen eingenommen hat.
  - 6.3.7 Berührt ein geschlagener Ball die Decke vor dem Vorhang, deren Aufbauten oder den Vorhang, ist der Ball „dead“ und der Batter out. Die folgende Decke oder deren Aufbauten bis zum Basketballkorb zählen als ein Double.
  - 6.3.8 Trifft der Ball die Decke nach dem Basketballkorb, das letzte Wandfeld links oder den Basketballkorb, ist es ein Home Run. Es ist ebenso ein Home Run, wenn der Ball das linke, hintere Wandfeld oberhalb der Wandvertäfelung trifft. Für Home Runs ins Wandfeld gilt Regel 6.4.2. (Home Run Robbery)

## 6.4 Foulballs

Es gelten die regulären Foul Ball Regeln (Ball muss ins Spielfeld geschlagen werden).

- 6.4.1 Ein Fly Ball (hoher Ball) in Foul Territory ist Foul. Wird dieser vom Verteidiger direkt gefangen, ist der Batter out.
- 6.4.2 Ein Fly Ball, der über Fair Territory eine Wand berührt ist fair; auch wenn er vor 1B und 3B wieder das Spielfeld verlässt. Fängt der Verteidiger diesen Ball direkt, ist der Batter out.
- 6.4.3 Verlässt ein kurz geschlagener Ball nicht das Foul Territory am Schlag (s. Bild), ist er foul. Ausnahme: Spieler an 3B spielt vorgezogen an der Handballmarkierung.
- 6.4.4 Springt ein geschlagener Ball vom Boden an über die Holzvertäfelung in Fair Territory ist er ein Foul Ball.
- 6.4.5 Prallt ein Ball an die linke Wand und rollt zwischen Home Plate und 1B aus dem Feld ohne, dass ein Verteidiger den Ball berührt hat, ist er ein Foul Ball.
- 6.4.6 Kommen 6.4.4 und 6.4.5 in einem At Bat zweimal vor, ist der Batter out.
- 6.4.7 Bei zwei Strikes und zwei Foulballs ist der folgende Foul Ball ein Out.

## 6.5 Verteidigung

- 6.5.1 Ein Run wird erzielt, indem der Runner von 3B auf Home die Home Plate mit der Hand berührt. Head First Slides sind möglich.
- 6.5.2 Bases und Baselines müssen freigehalten werden. Werden diese blockiert, erhält der Runner die nächste Base (Run an 3B).
- 6.5.3 Werden Runner festgehalten, erhält der Runner eine Base.
- 6.5.4 Die Verteidigung kann einen Spielzug mit dem Ruf „Ump(ire)“ unterbinden, sobald sie den Ball unter Kontrolle hat. Der Ball muss erkennbar zum Umpire geworfen werden.
- 6.5.5 Umrundet ein Runner von 2B das 3B, muss der Runner zwingend „out“ gemacht werden, bzw. erzielt er einen Run (auch wenn die Verteidigung „Ump“ gerufen hat).
- 6.5.6 Wird ein Ball unspielbar (z.B. unter Bänken, hinter Toren) muss einer der Verteidiger beide Arme hochheben. Damit wird der Ball „dead“ und die Runner erhalten eine Base. Dies gilt auch für Fehlwürfe der Verteidigung.

## 6.6 Weitere Outs (Sicherheit und Fairness)

- 6.6.1 Werfen des Schlägers.
- 6.6.2 Deutlicher Schlag nach unten (Ermessen des Umpires)
- 6.6.3 Feet-First-Slide (auch wenn kein Spielzug an der Base stattfand).
- 6.6.4 Absichtlich kurz geschlagene Bälle (liegt im Ermessen des Umpires).
- 6.6.5 Lead (Runner muss bis zum Schlag die Base berühren).
- 6.6.6 Steal (s. 6.6.4)
- 6.6.7 Schubsen der Verteidiger
- 6.6.8 Respektlosigkeit gegenüber Schiedsrichter, Gegenspieler, Mitspieler.
- 6.6.9 Wird ein Runner zwischen den Bases direkt von einem geschlagenen Ball getroffen ist er „Out“ und der Ball „dead“. Runner müssen zurück an ihre Ausgangsbases.

Regeländerungen während des Turniers sind möglich und werden gegebenenfalls vor den Spielen bekanntgegeben.